

CONCEPTION D'ESPACES DE TRAVAIL & PRODUITS ERGONOMIQUES

Pour être ergonomique, un produit doit être adapté à son utilisateur !

> BÉNÉFICES

- > Adaptation aux tâches et besoins des utilisateurs
- > Accessibilité à l'ensemble des utilisateurs
- > Facilité d'usage
- > Confort d'utilisation
- > Respect réglementaire et normatif
- > Diminution de la fatigue et du risque d'apparition de douleurs ou de pathologies

Notre approche permet l'adéquation entre les besoins et caractéristiques de l'utilisateur (en fonction de l'âge, du sexe, de la latéralisation...) et les conditions d'utilisation (activité, durée, fréquence, environnement...).

Chefs de projet, fabricants, architectes..., nos experts vous accompagnent dans les différentes phases de conception, d'adaptation et de validation de vos espaces de travail et de vos produits.

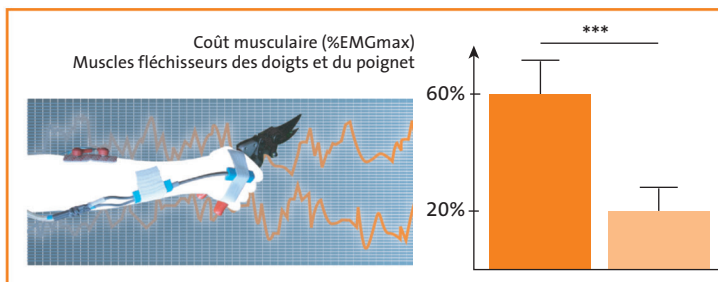
- > Identification de l'activité future
- > Accompagnement dans la réalisation de plans et/ou prototypes
- > Validation d'un ou plusieurs scénarii sur plans, en réalité virtuelle et/ou en conditions réelles d'utilisation
- > Etudes comparatives/valorisation de l'ergonomie dans le projet

Domaines d'application

- | | | |
|-----------------------------------|----------------------|------------------|
| > Bâtiments | > Espaces de travail | > Mobilier |
| > Ateliers / Lignes de production | > Outils | > Luminaires ... |

EXEMPLE

Etude comparative du coût musculaire lors de l'utilisation d'un sècheuse manuel et d'un sècheuse électrique.



Le coût musculaire est 3 fois plus faible lors de l'utilisation du sècheuse électrique par rapport au sècheuse manuel, avec une différence hautement significative ($p < 0,001$). Ceci met en évidence une diminution du risque d'apparition de la fatigue musculaire et de troubles musculo-squelettiques (tendinites, syndrome du canal carpien).

Nous avons également comparé plusieurs modèles de sècheuses électriques entre eux et l'impact de l'entretien de cet outil (affilé vs non-affilé) sur les coûts musculaire et articulaire.

CONCEPTION D'ESPACES DE TRAVAIL & PRODUITS ERGONOMIQUES

ZOOM SUR ... Revue de projet en réalité virtuelle

Nous vous proposons de réaliser vos revues de projet en salle immersive.

- Mise en situation des différents acteurs (production, maintenance, nettoyage, qualité) dans différents scénarii
- Identifications des points d'amélioration et points forts de chaque scénario



BÉNÉFICES

- > Implication des différents acteurs dans le projet
- > Facilité d'acceptation par les futurs utilisateurs
- > Connaissance de la situation de travail avant réception
- > Identification des contraintes avant la phase de réalisation
- > Efficience du projet